

DÍA DE TU NACIMIENTO

DESARROLLO

- Se elige a un alumno para que ponga en la pizarra un número del 1 al 31. Podría ser una fecha de cumpleaños.
- A continuación se le va preguntando si está en la primera columna, en la segunda, en la tercera y así sucesivamente. Sería bueno seguir con un puntero la columna para asegurarnos de que va mirando bien todos los números.
- Según nos responda afirmativamente vamos sumando mentalmente: 16, 8, 4, 2, 1 respectivamente, o bien nada si la respuesta es negativa. La suma total me dará el número que ha pensado.
- La razón es que la distribución de los números se corresponde con su valor en binario. Por ejemplo, el número $23 = 16 + 4 + 2 + 1$. Luego sus respuestas serán: SI, NO, SI, SI, SI.
- Lo podemos hacer con algunos compañeros más.
- Se les podría regalar a cada alumno un modelo en pequeño para que lo hagan en casa o a sus amigos.
- Finalmente se les explicará la razón matemática que existe. Y se les invita voluntariamente a que lo hagan ellos ahora ante la clase.
- Es un buen ejercicio para el cálculo mental.

ACTIVIDAD. TABLA DE ADIVINACIÓN FECHA DE CUMPLEAÑOS

25	31	21	26	13
29	15	5	10	7
22	9	12	6	3
19	11	15	14	15
16	14	7	3	1
31	10	14	15	5
26	13	6	11	9
17	12	13	7	11
20	8	30	27	31
27	24	31	22	29
30	28	23	30	27
21	25	4	31	25
18	30	20	18	23
23	26	29	19	21
28	27	22	2	19
24	29	28	23	17